

Manipulation des bases de données avec une interface graphique

Objectifs

- Découverte de l'interface graphique pgAdmin III.
- Création et manipulation des bases de données avec l'interface graphique.

Prise de contact avec l'environnement pgAdmin III :

1. Connectez-vous à votre base de données en utilisant l'interface graphique.
2. Trouver en utilisant l'interface graphique les tables qui existe dans votre base de donnés, puis visualiser les propriétés de chaque table (les attributs, le domaine de ces attributs, clés primaires ...).
3. Ajouter une nouvelle table nommée 'etudiant' avec les attribues ('ID', 'nom', 'prenom', 'date_naissance'), mettez comme clé primaire l'attribue ID.
4. Ajouter à cette table une nouvelle colonne nommée 'filiaire'.
5. Changer le nom la colonne 'filiaire' en 'branche'.
6. Insérer dans la table 'etudiant' quelques enregistrements (n-uplet) en utilisant toujours l'interface graphique.
7. Une fois les insertions faites, afficher le contenu d'une table affichez-les.
8. Effacer la colonne 'prenom'.
9. Effacer la table 'etudiant'.

Manipulations des vues avec L'interface graphique

Réaliser les vues qui permettent d'afficher :

1. La liste des commandes avec le nom des clients, les objets commandés et les dates classées par ordre chronologique des commandes.
2. La liste des objets commandés avec la quantité totale demandée et le nombre de commandes de ces objets : on se contente d'abord du numéro de chaque objet puis on souhaite connaître le nom des objets.
3. Le nombre de commandes de chaque client :
 - a. Le numéro de chaque client suffit ;
 - b. On veut connaître le nom de chaque client.
4. La liste des clients (numéro) :
 - a. qui ont effectué plus de 2 commandes ;
 - b. qui n'ont pas effectué plus de 2 commandes.
5. Le nombre de commandes des clients (uniquement le nom) qui ont effectué moins de 2 commandes.